

и после 20...а5-b4 21. а1-b2 а3:с1
22. d4-e5 f6:d4 23. e3:a3=.

IV. После 18. с3-d4 f6-g5 19. h4:f6
e7:g5 белым остается только
20. e1-d2! d8-c7 21. d4-c5 d4:d6
22. а1-b2 и не видно как
черным выиграть. После
же 20. d4-e5? следует 20...b4-c3
21. e5-d6 g5-h4 22. e1-f2 а5-b4
23. f4-e5 h6-g5 24. e3-d4. Теперь

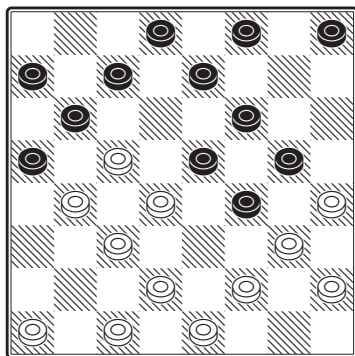
черные организуют на доске
комбинационную бурю. 24...
с3-d2! 25. с1:e3 h4-g5 26. f2:f6
b4-c3 27. d4:b2 а3:b4х. **18...f6-g5**
19. h4:f6 e7:g5 20. f4-e5 d8-c7
21.21-b2 c5-b6 22. e3-d4 g5-h4
23. e5-f6. На доске возник
обоюдный прорыв, и через
несколько ходов противники
согласились на ничью.

ПАРТИЯ 2

1. g3-h4 h6-g5 2. f2-g3 g7-h6
3. e3-d4. Столь необычное раз-
ыгрывание дебюта объясня-
ется тем, что эта партия игра-
лась почти полтора века назад.
Она упомянута в первой книге
по русским шашкам (А. Петров,
«Руководство к основательному
познанию шашечной игры, или
Искусство обыгрывать всех
в простые шашки», 1827 г.). **3...
d6-e5 4. а3-b4 b6-a5 5. b2-a3 c7-b6**
6. b4-c5? Очень слабо. На урав-
нение надо играть 6. g3-f4 =.
6...g5-f4 7. а3-b4 h6-g5? Позво-
ляет белым уравнять позицию.
Хорошие шансы у черных были
после 7...b8-c7. **8. g1-f2?** Равенство
достигалось после 8. d2-e3 f4:d2
9. с1:e3 e7-d6 10. с5:e7 f8:d6 11. g3-f4
e5:g3 12. h2:h6 b6-c5 13. d4:b6 а7:a3
14. e3-f4=. **8...b8-c7?** (см. диагр.)
Выпускает выигрыш. После 8...
h8-g7 9. f2-e3 e7-d6 10. с5:e7 f8:d6
у белых проиграно.

9. f2-e3? Ход, безоговорочно
проигрывающий партию.

№3



Надо было играть 9. d2-e3 f4:d2
10. с1:e3 и т.д.

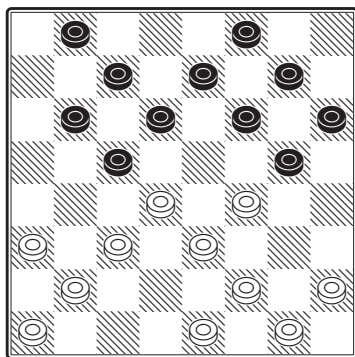
Интересную ловушку белые
могут поставить ходом 9. с1-b2,
и если противник захочет сохра-
нить симметрию, то последует
многоходовая комбинация 9...
f8-g7? 10. d2-e3! f4:d2 11. g3-f4 g5:g1
12. e1-f2 g1:e3 13. d4:f2 b6:d4 14. с3:e1
а5:c3 15. e1-d2 с3:g3 16. h2:b6х. **9...
с7-d6 10. а1-b2.** По инерции, все
уже ясно. **10...h8-g7 11. b2-a3 g7-h6**
12. с1-b2 f8-g7 13. e1-f2 d8-c7, и все
двенадцать шашек белых заперты.

ПАРТИЯ 3

1. c3-d4 f6-g5 2. b2-c3 g7-f6 3. g3-f4 h8-g7 4. c1-b2! Этот ход является единственно приемлемым продолжением. Часто белых как магнитом тянет сделать теоретически проигрышный ход 4. a1-b2?. Теперь следует 4...d6-c5! 5. h2-g3 (если 5. f4-e5, то 5...e7-d6 6. f2-g3 d6:f4 7. g3:e5 b6-a5 8. d4:b6 f6:f2 9. g1:e3 a7:c5 с лишней шашкой) 5...g5-h4 6. f4-e5 e7-d6 7. g1-h2 (на 7. g3-f4 черные отвечают 7...f6-g5 8. g1-h2 b6-a5 9. d4:b6 a7:c5 и после 10. c3-d4 проводят комбинацию 10...f7-e7! 11. d4:b6 a5-b4 12. a3:c5 c7:a5 13. e5:c7 d8:d4 14. e3:c5 g5:g1x) 7...d6:f4 8. g3:e5. Наступил критический момент. У черных выбор из нескольких ходов — четырех проигрышных и только одного выигрышного! 8...b6-a5!! 9. d4:b6 a7:c5 10. c3-d4 (если 10. e3-f4 e5:c3 11. c3:e5, то сразу 11...h6-g5 12. f4:h6 f8-e7 13. h6:b4 a5:a1x, а после 10. h2-g3 e5:c3 11. c3:e5 лучше всего 11...h6-g5! 12. g3-f4 g7-h6x) 10...a5-b4! 11. d4:b6 c7:a5 12. a3:c5 f6:b6, и то, что у черных на шашку больше, ложно обеспечить им победу. **4. ...b6-c5** Черные имеют возможность поставить ловушку 4...b6-a5, и если противник проходит в центр 5. d4-e5? f6:d4 6. e3:c5, то следует 6...g7-f6! 7. e5:g7 e7-f6 8. g7:e5 a5-b4 9. a3:e7 d8:d4 10. e3:c5 g5:e7, и позиция белых разваливается как картонный домик. Вместо ошибочного

5. d4-e5 надо было играть 5. d4-c5 d6:b4 6. a3:c5 c7-b6 7. c3-d4 с равной игрой. **5. d4:b6 a7:c5 6. c3-d4 c7-b6** Если 6...c5-b4?, то 7. a3:c5 b6:d4 8. b2-a3 c7-d6 9. a3:c5 d6:b4 10. h2-g3! (с угрозой 11. g3-h4x), и на ответ 10...g5-h4 последует элементарное 11. d4-e5 f6:d4 12. e3:a3x. **7. d2-c3 d8-c7!**

№ 4



8. h2-g3. Проигрывает 8. c3-b4? из-за 8...d6-e5 9. b4:d6 e5:c3 10. b2:d4 c7:c3 11. f4-e5 f6:d4 12. e3:a7 g5-f4 с захватом двух сильных опорных полей.

После 8. e1-d2? следует красивое 8...g5-h4 9. h2-g3 h6-g5! 10. f4:h6 d6-e5 11. g1-h2 c7-d6x, и черные за пожертвованную шашку имеют достаточную компенсацию в виде связки центральной позиции противника. **8...g5-h4 9. g1-h2.** Опять нельзя играть 9. c3-b4? или 9. e1-d2? **9...b6-a5! 10. d4:d8 d6-e5 11. f4:d6 e7:c5 12. d8:g5 h6:b4**

13. g3-f4! Остальное проигрывает. На 13. e1-d2? в труднейшем случае для черных имеет место следующий вариант: 13...g7-h6 14. g3-f4 f8-e7 15. b2-c3 e7-d6 16. f2-e3 h4-g3 17. f4-g5 h6:f4 18. e3:g5 g3-f2 19. g5-h6 f2-e1 20. h6-g7 c5-d4!x.

Размен 13. b2-c3? b4:d2 14. e1:c3 также не приносит облегчения, так как проблему развития отсталой шашки a1 решить не удастся. **13... g7-h6 14. f2-g3 h4:f2 15. e1:g3 f8-e7**

16. f4-e5. Конечно, нельзя 16. f4-g5? h6:f4 17. g3:e5 из-за 17...e7-d6 18. e5:c7 b8:d6, и оппозиция в пользу черных. **16...e7-f6 17. e5:g7 h6:f8 18. g3-f4 f8-e7 19. f4-g5 b8-c7 20. h2-g3 c7-b6 21. g3-h4.** Если 21. g3-f4?, то 21... e7-d6 22. g5-h6 b4-c3! 23. b2:d4 c5:g5 24. h6:f4 d6-e5 25. f4:d6 b6-c5 26. d6:b4 a5:c3, и поставленный рожон обеспечивает победу. **21... b4-c3 22. b2:d4 c5:e3 23. g5-f6 e7:g5 24. h4:f6** с ничьей.

ПАРТИЯ 4

С. Балжаларский – Б. Блиндер

Первенство ВЦСПС, 1936 г.

1. c3-d4 f6-g5 2. b2-c3 g7-f6 3. c3-b4 b6-a5 4. d4-c5 a5:c3 5. d2:b4 g5-h4 Возможно и 5...h8-g7 6. b4-a5 d6:b4 7. a5:c3 g5-f4 8. g3:e5 f6:b2 9. a1:c3 и т. д. **6. b4-a5 d6:b4 7. a5:c3 a7-b6** Противники разыграли один из вариантов ленинградской защиты. **8. c3-d4 b6-a5 9. a1-b2 h8-g7 10. g3-f4 f6-g5 11. b2-c3 e7-d6 12. d4-e5 d8-e7 13. c1-b2?** После этого хода белые попадают в затруднительное положение.

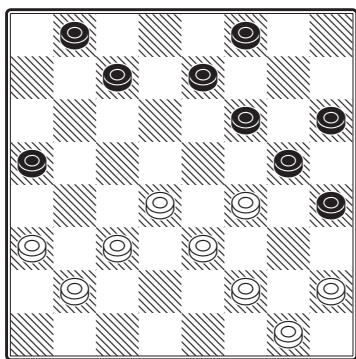
Следовало решиться на 13. c3-b4! a5:c3 14. c1-d2 c3-b2 (проигрывает 14...d6-c5 15. d2:d6 e7:c5 из-за великолепного 16. f2-g3!! h4:f6 17. e1-f2 g5:e3 18. f2:h4x; нельзя 14...b8-a7? 15. d2:b4 a7-b6 из-за 16. e3-d4 g5:c5 17. e1-d2 d6:f4 18. b4:b8x) 15. a3:c1 e7-f6 16. h2-g3 f6:d4 17. e3:e7 f8:d6, и шансы сторон одинаковы. **13... c7-b6 14. e5:c7 b6:d8 15. c3-c4.** Иссле-

дователи дебюта доказали, что после 15. f4-e5! белые все же могут рассчитывать на ничью. Правда, достижение этой ничьей требует от белых крайне точной игры, связанной с добровольной связкой собственных сил, неминуемыми жертвами шашек и безошибочным маневрированием в эндшпиле. Основной вариант этого продолжения выглядит следующим образом: 15...d8-c7 16. a3-b4! e7-f6 17. h2-g3! (проигрывает 17. e3-d4) 17...f6:d4 18. e3:c5 b8-a7 19. e1-d2 f8-e7 20. d2-e3 g7-f6 21. b2-a3 c7-d6 22. c5-b6! (спасительная жертва) 22...a7:c5 23. e3-f4 g5:e3 24. f2:b6 h4:f2 25. g1:e3 a5:c7 26. c3-d4 d6-e5 27. b4-c5! (следуют еще жертвы) 27... e5:c3 28. a3-b4 c3:a5 29. c5-b6 c7-d6 30. b6-a7 d6-c5 31. a7-b8, и в полуценном окончании черные выиграть не могут, что подтверждается компьютерным анализом.

15...d8-c7 16. e1-d2. Выпад 16. d4-e5 также ничего не дает 16...e7-d6 17. e1-d2 f8-e7 18. d2-c3 d6-c5 19. c3-d4 c5-b4! 20. a3:c5 g7-f6 21. e5:g7 h6:f8 22. f4:h6 f8-g7 23. h6:d6 c7:a1 24. c5-d6 a5-b4 25. d6-e7 a1-f6x.

Если 16. d4-c5, то 16...e7-d6 17. c5:e7 f8:d6 18. b2-c3 g7-f6! 19. c3-d4 h4-g3 20. f2:h4 d6-e5x. **16...g7-f6 17. d2-c3.**

№5



Кажущееся обилие ходов обманчиво.

17. b2-c3 e7-d6 18. h2-g3 c7-b6 19. g1-h2 b6-c5 20. d4:b6 a5:c7 21. a3-b4 c7-b6 22. c3-d4 b6-a5x.

Если 17. h2-g3, то 17...e7-d6 18. d2-c3 b8-a7! 19. d4-e5 f6:d4 20. e3:e7 f8:d6 21. a3-b4 g5:e3, и, как не трудно убедиться, белые проигрывают. **17...b8-a7! 18. d4-c5.** Разве можно поверить, что у белых нет ни малейших шансов на ничью? И все-таки это так.

Смертельная связка фланга получается после 18. a3-b4 e7-d6 19. d4-e5 f6:d4 20. e3:e7 f8:d6 21. b2-a3 g5:e3 22. f4:d4 c7-b6 23. g1-f2 b6-c5 24. d4:b6 a7:c5x. **18...e7-d6 19. c5:e7 f6:d8 20. c3-d4.** Попытка вырваться из цепких «объятий» противника ходом 20. f4-e5 встречает возражение 20...d8-e7 21. e5-f6 e7-d6 22. f6-e7 g5-f4!x. **20...d8-e7 21. b2-c3.** Не меняют событий и другие ходы. **21...e7-d6 22. d4-e5 a7-b6 23. e5-f6 g5:e7 24. e3-d4 d6-c5,** и черные вскоре выиграли.

ПАРТИЯ 5

1. c3-b4 f6-e5 2. e3-f4 g7-f6 3. d2-e3 h8-g7? Черные уже своим третьим ходом делают решающую ошибку. **4. b4-a5 b6-c5 5. c1-d2 c7-b6** Посмотрим, к чему приводит продвижение на поле b6 другой шашки. 5... a7-b6 6. b2-c3 b8-a7 7. c3-d4! e5:c3 8. d2:b4 f6-e5 9. g3-h4 e5:g3 10. h2:f4.

Теперь черные могут выбрать один из трех ходов.

I. 10...c5-d4 11. e3:c5 b6:d4 12. e1-d2 g7-f6 13. h4-g5 f6:h4

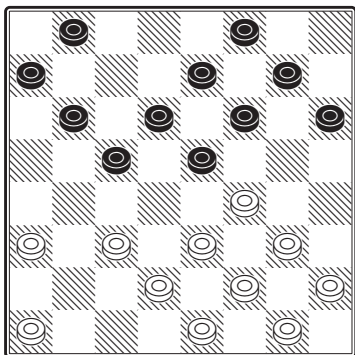
14. f2-g3 h4:f2 15. g1:c5 неотвратимой угрозой 16. c5-b6 a7:c5 17. f4-e5 d6:f4 18. b4:b8x.

II. 10...e7-f6 11. f4-e5 d6:d2 12. b4:b8 d2-c1 13. a5:c7 d8:b6 14. e1-d2 c1:g5 15. b8-e5x.

III. Если 10...g7-f6, то белые проводят характерную двойную комбинацию. 11. f4-e5! d6:d2 (11...f6:d4 12. h4-g5 h6-d2 13. e1:e5 d6:f4 14. b4:b8x) 12. b4:b8 d2-c1 13. a5:c7 d8:b6

14. f2-e3! c1:g5 15. b8-e5 f6:d4
16. h4:a5x. **6. a5:c7 d8:b6 7. b2-c3.**

№ 6



7...b8-c7 После 7...b6-a5 следует 8. c3-b4 a5:c3 9. d2:b4 e5-d4 (красивый удар в ответ на 9...a7-b6 10. b4-a5 b8-c7 11. a1-b2 e5-d4 12. g3-h4 f6-e5, а именно 13. a3-b4!x) 10. g3-h4 f6-e5 11. a1-b2 e5:g3 12. h2:f4 e7-f6 13. f4-e5 d6:d2 14. e1:e5 f6:d4 15. b4:d6 g7-f6 16. b2-c3 d4:b2 17. a3:c1, и судьбу партии решает рожон на поле d6.

Другое продолжение 7...c7-d4 8. e3:c5 b6:b2 9. a1:c3 также проигрывает. 9...a7-b6 (если 9...f6-g5,

то 10. g3-b4! g5:c1 11. h4-g5 h6:f4 12. c1-d2 c1:e3 13. f2:d8x) 10. f2-e3 b6-c5 (после 10...b6-a5 11. e3-d4 черным без потерь не освободиться от связки центра) 11. g1-f2 b8-c7 12. c3-b4 c5-d4 13. e3:c5 f6-g5 14. d2-e3x. **8. c3-b4 c5-d4** Нападение 8...b8-a5 приводит после 9. g3-h4 a5:c3 10. d2:b4 e5:g3 11. h2:f4 f6-e5 (11...c5-d4 12. e3:c5 c7-b6 13. g1-h2 b6:d4 14. f4-g5 h6:f4 15. f2-e3 d4:f2 16. e1:c7x) 12. g1-h2 e5:g3 13. h2:f4 g7-f6 к известной комбинации: 14. f4-e5! и т. д. **9. e3:c5 b6:d4 10. d2-e3 c7-b6 11. e3:c5 b6:d4 12. g3-h4 e5:g3 13. h2:f4 d6-c5** Нельзя 13...f6-e5 из-за 14. g1-h2 с угрозой 15. f4-g5 16. f2-e3 17. e1:c7x, и если черные ответят 14...d6-c5 15. b4:d6 e7:c5, то последует 16. a3-b4! c5:a3 17. a1-b2 c3:g5 18. h4:h8x. **14. b4:d6 e7:c5 15. e1-d2 f8-e7.** После 15...a7-b6 решает 16. h4-g5! f6:h4 17. a3-b4 c5:a3 18. f2-g3 h4:f2 19. g1:a7x. **16. f4-e5**, и поскольку изолированная от своих сил шашка теряется, то черным приходится сдаваться.

ПАРТИЯ 6

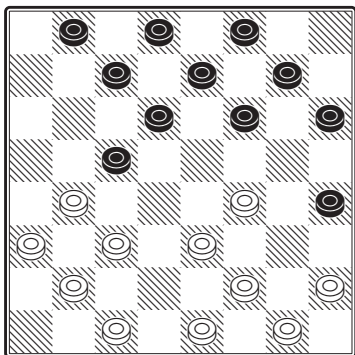
1. c3-b4 b6-c5 2. b2-c3 f6-g5 3. c3-c4 g7-f6 4. d4:b6 a7:c5 5. d2-c3. Эту позицию косяка Саргина необходимо знать «назубок»: она может получиться из самых разных дебютных схем.

К примеру: 1. c3-d4 f6-g5 2. b2-c3 g7-f6 3. c3-b4 b6-c5 4. d4:b6 a7:c5 5. d2-c3 или 1. e3-d4 b6-c5 2. d4:b6

a7:c5 3. c3-b4 f6-g5 4. b2-c3 g7-f6 5. d2-e3. **5...h8-g7?** Проигрывает. Уравнение давало 5...g5-h4 6. g3-f4 f6-e5 7. c1-d2 e5:g3 8. h2:f4 e7-f6 9. f4-g5 h6:f4 10. e3:e7 d8:f6 11. d2-e3 f8-g7 и т. д. **6. g3-f4 g5-h4.** Другого нет. Если 6...b8-a7, то лучше всего 7. a1-b2 (с угрозой 8. f4-e5) и на 7...c7-b6 ответить 8. b4-a5

d8-c7 9. c3-d4, максимально ограничивая действия черных. **7. a1-b2!**

№ 7



7...f6-e5. Рассмотрим другие продолжения:

- I. На 7...c7-b6 белые отдают 8. f2-g3 h4:d4 9. c3:a5, и у них на шашку больше.
- II. 7...b8-a7 8. f4-e5 f6:d4 9. c3:e5 d6:d2 10. b4:b8x.
- III. 7...f6-g5 8. e1-d2! e7-f6 9. h2-g3 (после 9. b4-a5? f6-e5 10. h2-g3 g7-f6 черные, применяя аналогичный зажим, решают исход сражения в свою пользу) 9...d6-e5 (если 9...b8-a7, то 10. b4-a5 f8-e7 11. c3-d4

a7-b6 12. b2-c3, и у черных нет удовлетворительных ходов) 10. b4:d6 c7-b6 11. a3-b4 e5:c7 12. f4-e5 f6:d4 13. e3:a7x. **8. c1-d2 e5:g3 9. h2:f4 e7-f6.** После 9... g7-f6 решает 10. f2-g3 h4:d4 11. c3:g7 с немедленным выигрышем. **10. f4-g5 h6:f4 11. e3:e7 d8:f6 12. d2-e3!** Белые выкинули сеть ловушек, и противнику ничего не остается, как попасться на одну из них, если он, конечно, не предпочтет сдаться сразу. **12...f8-e7.** На 12...c7-b6, 12...f6-e5, 12...f6-g5 или 12...g7-h6 последуют элементарные комбинационные удары, а после 12...b8-a7 13. e3-f4 f6-e5 14. g1-h2 e5:g3 15. h2:f4 белые создают неотразимую угрозу 16. f4-e5x. **13. e3-f4 f6-e5 14. f2-e3!!** Неправимой ошибкой было бы 14. g1-h2 e5:g3 15. h2:f4 из-за 15...e7-f6, и у черных даже лучше. **14...e5:g3 15. c3-d4 c7-b6 16. d4-e5 d6:d2 17. b4:c1x.** Так играл один из корифеев шашечной игры Д. Саргин.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
Часть первая	
Элементарные приемы борьбы	5
Оппозиция	6
Изолированные шашки	12
Простейшие способы выигрыша	17
Часть вторая	
Особенности позиционных приемов	23
Прорыв	23
Прорыв по левому флангу	24
Прорыв в центре.....	31
Прорыв по правому флангу	43
Опорные поля	43
Постановка рожна при помощи жертв	45
Другие приемы постановки рожна.....	52
Прочие опорные поля	61
Связка	66
Связка левого фланга.....	67
Блокада и зажим фланга	74
Связка центра	78
Связка правого фланга.....	86
Связка обоих флангов	91
Самозажим	94
Безупорные позиции	98
Цугцванг	98
Самообложение	102
Отсталые и скученные шашки	107
Прочие безупорные позиции	112
Окружение	118
Полное окружение	119
Частичное окружение	124
Реже встречающиеся приемы	134

Симметричные позиции	134
Запирание	138
Оригинальные планы	140

Часть третья

Позиционные приемы в практической игре	144
Угроза и ловушка	144
Неотвратимая угроза	145
Двойная угроза и серия угроз	151
Первый тип ловушек	155
Второй тип ловушек	158
Третий тип ловушек	163

Приложение

Партии	167
Партия 1	167
Партия 2	169
Партия 3	170
Партия 4	171
Партия 5	172
Партия 6	173