

Всеволод КОСТРОВ

**МАГНУС,
БЕРЕГИСЬ!**

**РЕШЕБНИК
ПО ПАРТИЯМ
ЧЕМПИОНА
МИРА
ПО ШАХМАТАМ**



МОСКВА
2021

УДК 794
ББК 75.581
К72

6+

Костров В.В.

К72 МАГНУС, БЕРЕГИСЬ! Решебник по партиям чемпиона мира по шахматам. — М.: «Russian CHESS House/Русский шахматный дом», 2021. — 64 с.

ISBN 978-5-94693-962-1

В этом решебнике собраны комбинации из партий Магнуса Карлсена, который уже стал сильным гроссмейстером и готов штурмовать чемпионский трон!

В книге ты найдешь задачи на разные темы: двойной удар, связка, завлечение и отвлечение, перекрытие, блокировка, блокада, перегрузка. Но самое главное Карлсен научит тебя реализовывать материальное преимущество и переходить в выигранные окончания.

Прорешав все задачи, ты безусловно, значительно повысишь уровень своей игры, а дальше «Магнус, берегись!»

УДК 794
ББК 75.581

Всеволод Викторович Костров

МАГНУС, БЕРЕГИСЬ!

Решебник по партиям чемпиона мира по шахматам

Корректор *Валерий Василевский*
Оформление *Татьяна Правдивцева*

Формат 60×90/16.

Издательство «RUSSIAN CHESS HOUSE»
(директор Мурад Аманназаров)

Тел./факс: +7 (495) 963-8017 (пн-пт с 11.00 до 18.00)

e-mail: chessm.ru@ya.ru или andy-el@mail.ru

<http://www.chessm.ru> — Интернет-магазин. Более 10000 наименований!

Магнус, берегись!

В этом решебнике подборка шахматных задач из партий Магнуса Карлсена, который уже стал сильным гроссмей-стером и готов штурмовать чемпионский трон! Эти партии были сыграны в период с 2008 по 2016 год.

Прорешав все задачи, ты тоже, безусловно, станешь гроссмейстером, а дальше «Магнус, берегись!»

В решебнике разобрано несколько важных тем:

1. В шахматных партиях чаще всего тебе встречается **двойной удар**. Половина шахматных комбинаций на эту тему. Двойным ударом называют одновременное нападение фигуры на два объекта противника.
2. Умение намертво связать противника очень важно. **Связка** — это нападение линейной фигуры на фигуру или пешку соперника, прикрывающую собой ценную фигуру или важное поле.
- 3-4. Очень красивы темы **завлечение** и **отвлечение**. Как не «пригласить» фигуру противника на выгодное тебе поле, а уж затем там с ней и расправиться. А еще лучше красивой жертвой оставить фигуру «не у дел»!
5. Уметь **атаковать позицию рокировки** обязан каждый шахматист. Попробуй также не дать рокировать!
6. Если у Магнуса Карлсена небольшое материальное преимущество, то он всегда уверенно его **реализует!** Прорешав задачи из этой части, ты поймешь, как **переходить в выигранные окончания**, не выпускать перевес из рук и добиваться нужного результата!
7. В этот раздел вошли разные шахматные комбинации: **перекрытие, блокировка, блокада, перегрузка** и др.

Как решать задачи и записывать ответы

Важно правильно записать решенные задачи!

□ 1. Cxc5 Kxa5 2. Фb4 +-

Рядом с цифрой «1» запиши решение. После 1-го хода белых обязательно должен быть ответ черных.

■ 1... Лс2 2. Сd4 Лс1+ 0-1

Если ход черных, то запись начинается с 1-го хода черных, а ход белых будет идти уже под №2.

В конце книги находятся две ТЕСТ-партии.

Свой ход предлагается сделать вместе с Карлсеным.

Все диаграммы в партиях — это задачи.

Справа от позиции место, где можно записать ход, который тебе хотелось бы сделать в этой позиции. Увидев диаграмму, закрывай текст под ней листом бумаги, спрятав правильное решение. Если он совпадает с записанным, то получай очки.

После ТЕСТ-партии произведи подсчет очков и узнай, в какую силу ты играешь!

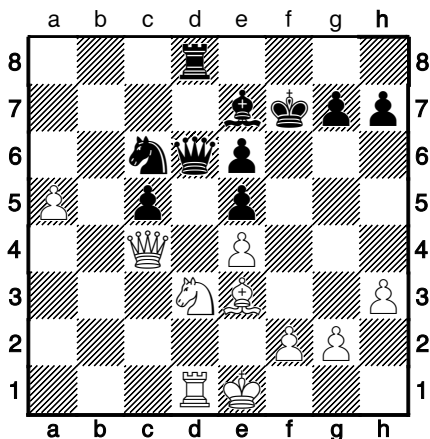
В каждой партии разыгрывается определенное количество очков. Чтобы оценить уровень своей игры,

НАДО:

- 1) сложить все разыгрываемые в партии очки;
- 2) сложить очки за правильно угаданные вами ходы;
- 3) сосчитать % набранных очков.

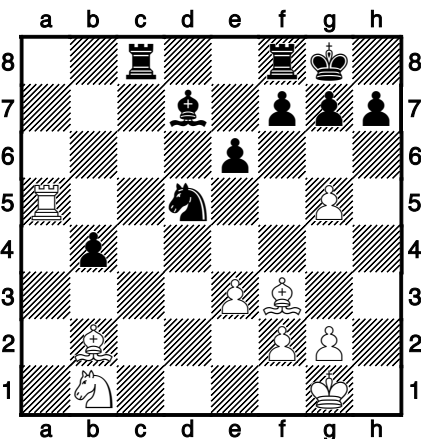
Двойной удар

1. Карлсен — Раджабов +-



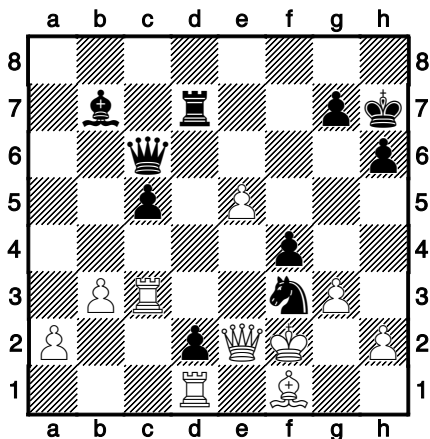
□ 1. Схс5 Кха5 2. Фb4

2. Яковенко — Карлсен -+



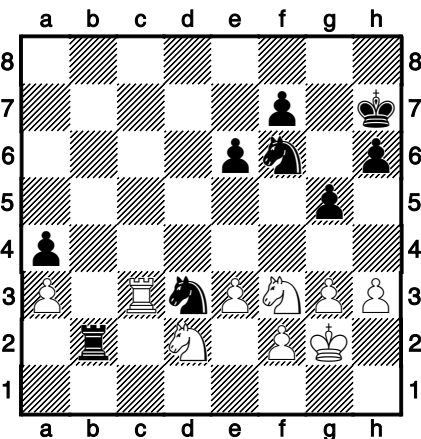
■ 1... Лс2 2. Сd4 Лс1+

3. Ровсон — Карлсен +-



■ 1... _____

4. Топалов — Карлсен +-



■ 1... _____